

## Inżynier Programista / Software Engineer

|                      |                                              |                     |                    |
|----------------------|----------------------------------------------|---------------------|--------------------|
| Miejsce pracy        | <b>ul. Konikowa 10<br/>05-074 Nowy Konik</b> | Rodzaj pracy        | <b>Stacjonarna</b> |
| Forma zatrudnienia   | <b>Umowa o pracę</b>                         | Część etatu         | <b>Cały</b>        |
| Poziom doświadczenia | <b>Specjalista</b>                           | Praca zmianowa      | <b>Nie</b>         |
| Praca dostępna od    | <b>zaraz</b>                                 | Liczba miejsc pracy | <b>1</b>           |

Miejsce pracy: Nowy Konik k. Warszawy

### Wymagania:

- Wykształcenie wyższe techniczne – informatyka, elektronika, radioelektronika, telekomunikacja lub pokrewne
- Co najmniej 3 letnie doświadczenie w rozwoju oprogramowania.
- Umiejętność programowania w co najmniej jednym z języków: Golang, C++, Python.
- Umiejętność tworzenia aplikacji Webowych.
- Dobra znajomość Javascript / React.
- Bardzo dobra znajomość systemu Linux od strony użytkowej i administracyjnej (tworzenie oprogramowania, konfiguracja, stawianie usług).
- Znajomość technologii konteneryzacji i umiejętność jej praktycznego wykorzystania: lxc, docker.
- Znajomość zagadnień związanych z programowaniem asynchronicznym.
- Znajomość systemu kontroli wersji GIT.
- Znajomość dobrych praktyk programistycznych.
- Chęć uczenia się i poznawania nowych technologii.

### **Zakres obowiązków:**

- Tworzenie i utrzymywanie aplikacji frontendowych i backendowych, dbając o ich jakość i skalowalność.
- Projektowanie oraz wdrażanie nowoczesnych i intuicyjnych interfejsów użytkownika.
- Testowanie, debugowanie i dbanie o stabilność działania aplikacji.
- Optymalizowanie aplikacji pod względem wydajności i responsywności.
- Wspieranie innych członków zespołu swoją wiedzą i doświadczeniem.
- Tworzenie i aktualizowanie dokumentacji technicznych.

### **Mile widziane:**

- Znajomość systemów kolejkowania (preferowane ZMQ).
- Dobra znajomość sieci komputerowych.
- Wiedza z zakresu łączności satelitarnej.
- Umiejętność pracy ze sprzętem pomiarowym (multimetr, oscyloskop, analizator widma).
- Umiejętność czytania schematów elektrycznych.

### **O projekcie**

Do naszego Zespołu Badań i Rozwoju będącego częścią Pionu Rozwiązań Satelitarnych poszukujemy kandydatów, którzy obejmą stanowisko Inżyniera Programisty. Do Państwa obowiązków na tym stanowisku będzie należało pisanie i testowanie aplikacji frontendowych i backendowych, dbając o ich jakość i skalowalność. Prace prowadzone są w ramach rozwoju oprogramowania do zaawansowanych urządzeń elektronicznych z obszaru Space - łączność satelitarna, zarówno na potrzeby realizacji zamówień dla naszych klientów, jak także prac eksperymentalnych pozwalających na testowanie nowych rozwiązań opracowywanych w naszym Pionie.

***Jeśli szukają Państwo stabilnej pracy w przyjaznym środowisku, zachęcamy do aplikowania!***

***Zespół GISS Sp. z o.o.***